

YAIBA

NINJA GAIDEN Z



Team NINJA
comcept
SPARK

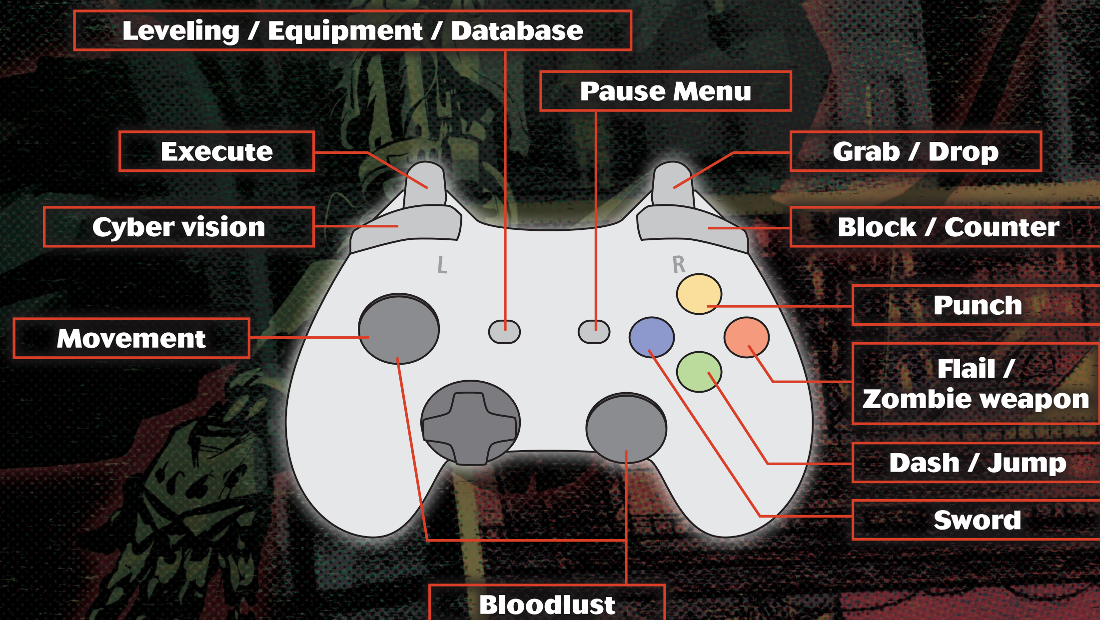
http://www.yaibaNGZ.com/

CONTROLS

Yaiba can be controlled by either a controller or a keyboard and mouse.

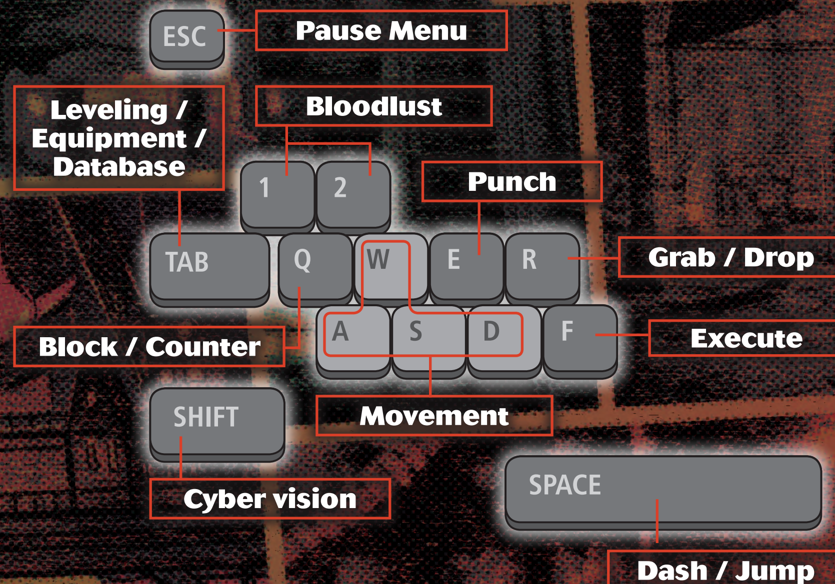
GAME PAD

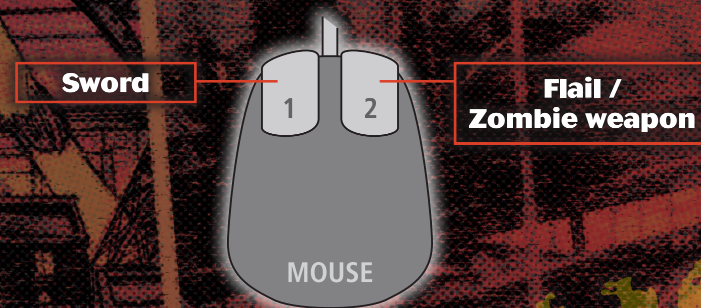
For information on controller settings, please consult the user manual for your controller.



KEYBOARD CONTROLS

Key and button settings can be changed in the Controls menu in Options.





STEAM COMMUNITY ID

Please check your Steam Community ID before playing. Players whose Community IDs include the following characters may encounter problems saving game data:

? / : * " < > I

Game data may not save or load properly if the Community ID is changed after a game is saved.



GETTING STARTED

MAIN MENU

NEW GAME	Start a new game.
CONTINUE	Continue a previously saved game.
MISSIONS	Select and play a story mission.
NINJA GAIDEN Z	Classic arcade action.
OPTIONS	Adjust various game settings.

GAME SCREEN



ACTION

Yaiba's default weapons are his sword, rocket punch and cyber fist flail.

HEARTLESS BLADE (SWORD)

They called it the Tempest Blade - until Yaiba Kamikaze got his hands on it. Wield it for rapid flurries against large groups of enemies. Good all-around weapon.

CYBER ARM (PUNCH)

This prototype cybernetic substitute for Yaiba's severed arm delivers enhanced strength, power and torque. Best for concentrated high-damage attacks against individuals or small groups.

FLAIL

Discrete links of an advanced graphite polymer blend are joined for a versatile, high-impact endo-armament. The Flail is highly resistant to electrical current. Useful for crowd control.



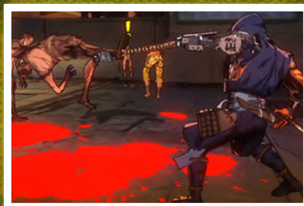






GRAB

Yaiba can grab Stiffs to use them as weapons or to solve environmental puzzles.



EXECUTION

When displays above an enemy, press the execution button. Yaiba will perform a brutal kill that adds to his Bloodlust meter, drops health packs, and - for certain enemies - harvests a weapon from them.



COMBOS

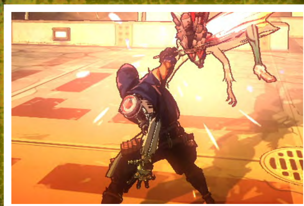
Use different sequences of sword, punch and flail attacks to perform a variety of combos.

DASH

Use dash to dodge enemy attacks, remove zombie torsos which have attached themselves to Yaiba or extinguish flames when Yaiba is on fire. It is also useful to get out of a crowd when surrounded by enemies.

BLOCK/COUNTER

Use guard to block enemy attacks. But watch out because some enemies have attacks that are too powerful to block. Pressing the block button just before an enemy attack lands will counter its attack. Enemies will slow down for a short period of time, allowing you to cause tons of damage on a defenseless enemy.



ELEMENTAL SYSTEM

Certain enemies and zombie weapons have elemental attributes: fire, electricity or bile. Combine weapon and enemy elements to cause a variety of effects. For example, hitting a fire enemy with an electrical zombie will cause a Static Storm, stunning the enemy. However, make sure Yaiba is not caught in the Static Storm too!

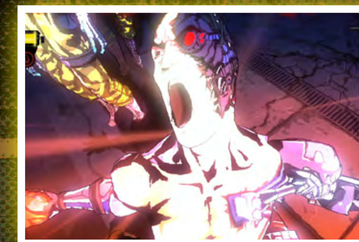


ZOMBIE WEAPONS

Successfully complete a minigame when executing certain enemies to harvest a special weapon from them. Harvested weapons can only be used a limited number of times, shown by the weapon icon in the lower right of the screen.

BLOODLUST

Filling up the meter in the upper left of the screen allows Yaiba to trigger Bloodlust. Once in Bloodlust, Yaiba will move extremely fast and do massive damage to enemies for a period of time.



CYBER VISION

Use Yaiba's cyber vision to display information about the environment around him. Traversal routes, zombie elemental attributes and hints of past events all display in cyber vision.

TRAVERSAL

Yaiba can move quickly across stages using a combination of buttons through traversal routes. Colors on anchor points hint at which button to press in order to progress.

LEVELING UP

Yaiba will level up as he kills enemies, earning Perk Points with each new level. Spend Perk Points in the upgrade tree.



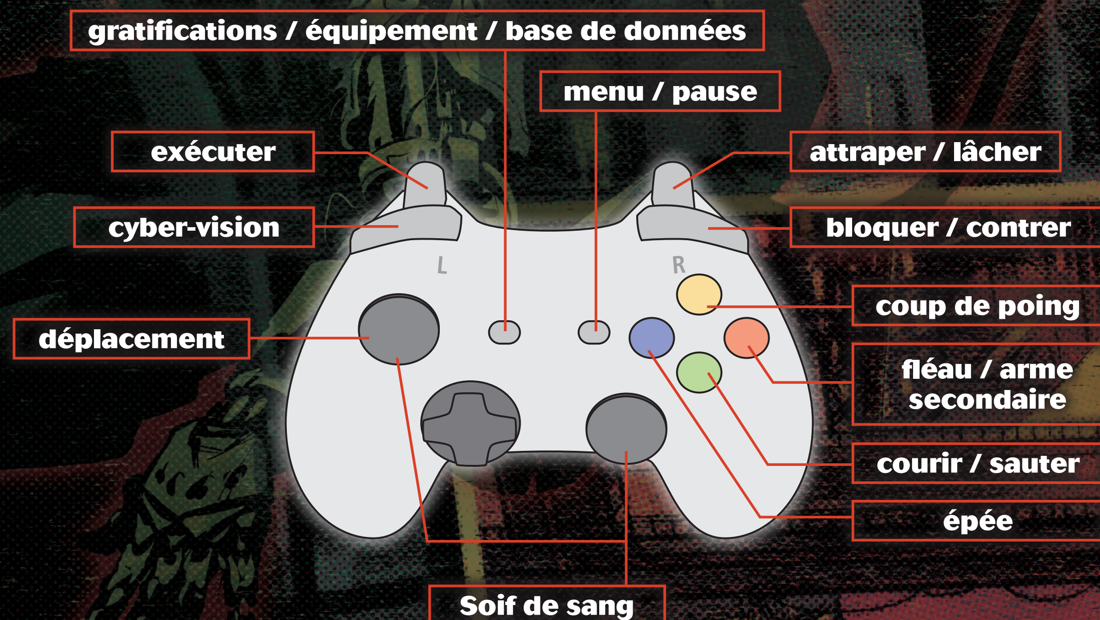


COMMANDES

Yaiba peut être contrôlé au moyen d'une manette, ou d'un clavier et d'une souris.

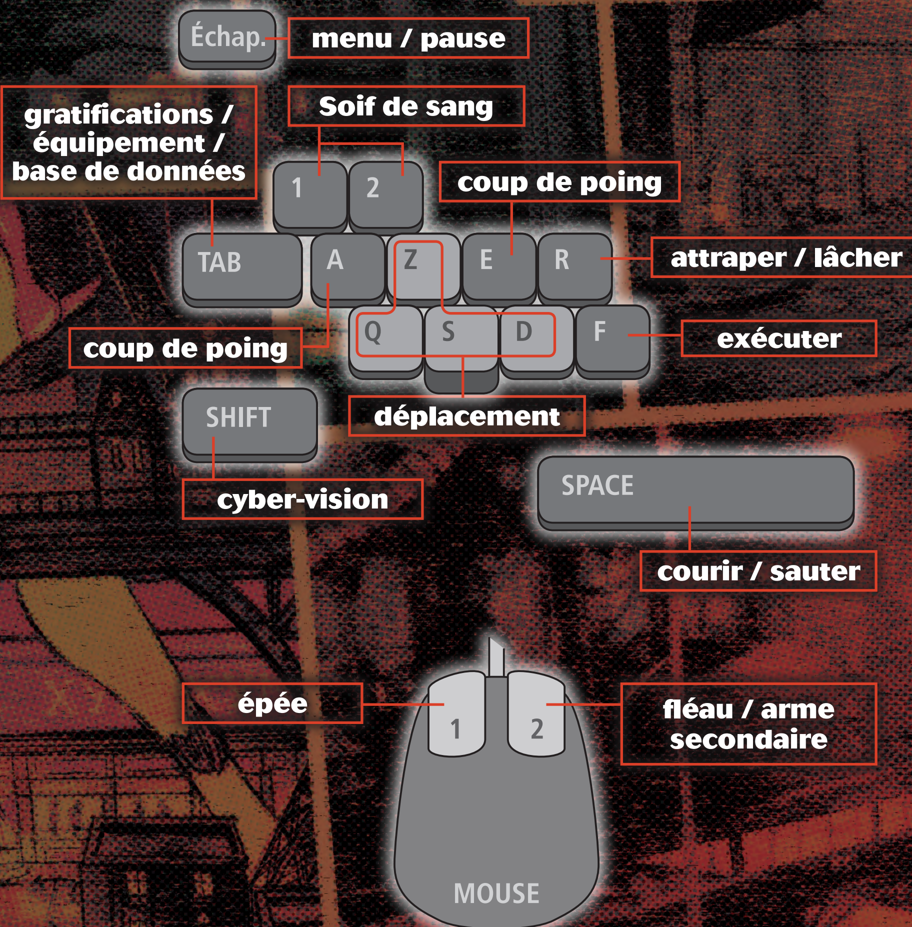
GAME PAD

Pour plus d'informations sur les réglages du contrôleur, veuillez consulter le manuel d'utilisateur de ce dernier.



COMMANDES DE CLAVIER

Les paramètres de touches et de boutons peuvent être modifiés via le menu Commandes des options.



Nom de profil Steam

Veuillez vérifier votre nom de profil Steam avant de jouer. Les joueurs dont le nom de profil contient les caractères suivants peuvent rencontrer des problèmes lors de la sauvegarde de données de jeu :

? / : * " < > |

Les données de jeu peuvent ne pas être sauvegardées ou chargées correctement si le nom de profil est modifié après avoir sauvegardé le jeu.



PREMIERS PAS

MENU PRINCIPAL

NOUVELLE PARTIE	Commencer une nouvelle partie.
CONTINUER	Continuer une partie sauvegardée.
MISSIONS	Jouer une mission du mode Histoire.
NINJA GAIDEN Z	Action d'arcade classique
OPTIONS	Ajuster les différentes options de jeu.

ÉCRAN DE JEU



ACTIONS

Les armes par défaut de Yaiba sont l'épée, le coup de poing missile et le cyber-fléau.

LAME SANS CŒUR (ÉPÉE)

On l'appelait la Lame de la tempête avant que Yaiba ne mette la main dessus. Elle permet d'infliger des rafales de coups contre les grands groupes d'ennemis. Une arme excellente en toutes circonstances.

CYBER-BRAS (COUP DE POING)

Ce prototype de substitut cybernétique destiné à remplacer le bras coupé de Yaiba accroît la force, la puissance et la pression. Permet d'infliger des attaques concentrées à dégâts élevés contre des ennemis seuls ou de petits groupes.

FLÉAU

De discrètes liaisons d'un mélange de polymère en graphite sont combinées pour constituer un endo-armement polyvalent et percutant. Le Fléau résiste extrêmement bien au courant électrique. Utile pour temporiser le combat.

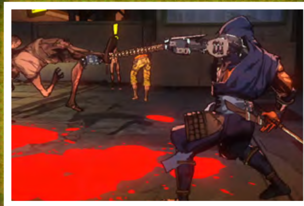








ATTRAPER



Yaiba peut attraper des macchabées pour s'en servir comme armes ou afin de résoudre des énigmes.

EXÉCUTER



Lorsque ! apparaît au-dessus d'un ennemi, appuyez sur la touche d'exécution. Yaiba le tuera alors violemment, ce qui remplira un peu sa jauge de Soif de sang, lui permettra de récupérer un peu de vie et de parfois récolter une arme contre certains ennemis.

COMBOS

Utilisez différentes séquences d'attaques à l'épée, au coup de poing et au fléau afin d'effectuer divers combos.

COURIR

Utilisez cette action afin d'éviter les attaques ennemies, de retirer les torses zombies qui se sont agrippés à Yaiba ou encore d'éteindre les flammes lorsque celui-ci est en feu. Cette action très utile permet également de vous échapper lorsque vous êtes entouré d'ennemis.

BLOQUER/CONTRER



Permet de bloquer les attaques ennemies. Soyez sur vos gardes car les attaques de certains ennemis sont trop puissantes pour pouvoir être bloquées.

Appuyez sur le touche permettant de bloquer juste avant qu'un ennemi ne vous touche afin de lancer une contre-attaque. Les ennemis seront alors ralentis pendant une courte durée, vous permettant d'infliger des tonnes de dégâts sur l'ennemi sans défense.

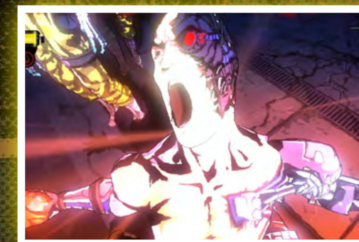
SYSTÈME ÉLÉMENTAIRE

Certains ennemis et armes secondaires possèdent des attributs élémentaires : feu, électrique ou bile. Combinez les éléments des armes et des ennemis afin de provoquer différents effets. Par exemple : frapper un ennemi de feu avec une arme électrique causera une tempête statique qui le paralysera. Mais prenez garde à ne pas vous retrouver non plus pris dans la tempête !

ARMES SECONDAIRES

Réussissez l'enchaînement de touches lorsque vous exécutez certains ennemis afin de récolter une arme spéciale. Les armes récoltées peuvent être utilisées un certain nombre de fois, indiqué par l'icône de l'arme en bas à droite de l'écran.

SOIF DE SANG



Remplissez la jauge en haut à gauche de l'écran afin de pouvoir activer le mode Soif de sang. En mode Soif de sang, Yaiba se déplace extrêmement rapidement et inflige d'énormes dégâts aux ennemis pendant une courte durée.

CYBER VISION

Utilisez la cyber-vision de Yaiba afin d'afficher des informations concernant son environnement. Les slaloms, les attributs élémentaires des zombies et des indices du passé apparaissent en mode Cyber-vision.

SLALOM

Yaiba peut traverser rapidement les niveaux en utilisant une combinaison de touches lors d'un slalom. La couleur des points d'ancrage indique sur quelle touche appuyer afin de pouvoir avancer.

EXPÉRIENCE

Tuer des ennemis permet à Yaiba de gagner de l'expérience et d'obtenir des points de gratification.



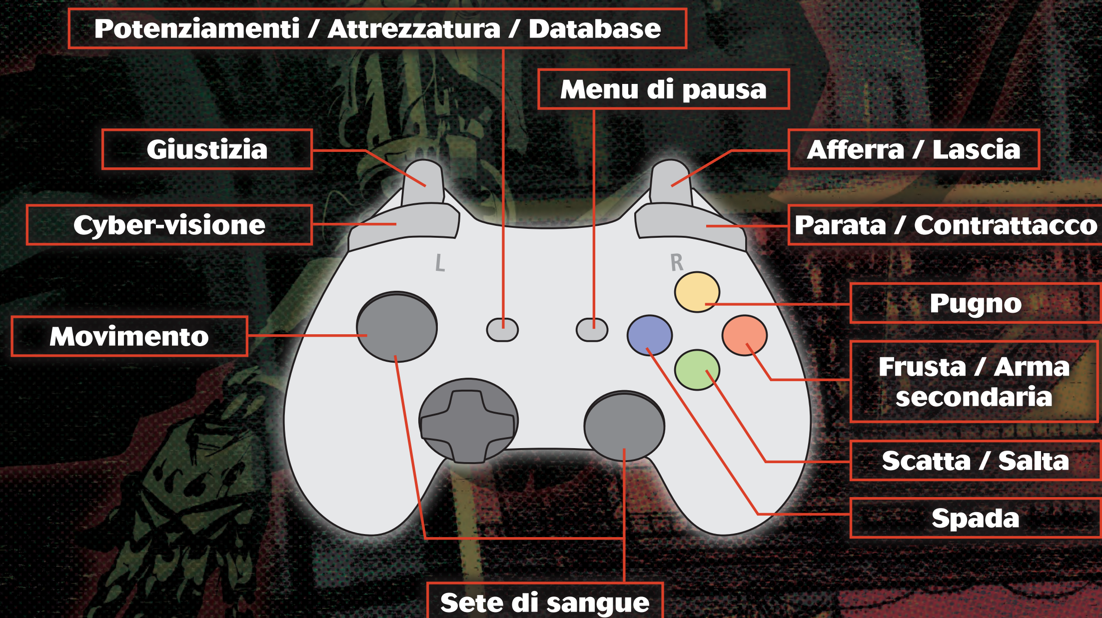


COMANDI

Puoi controllare Yaiba con il controller oppure con mouse e tastiera.

GAME PAD

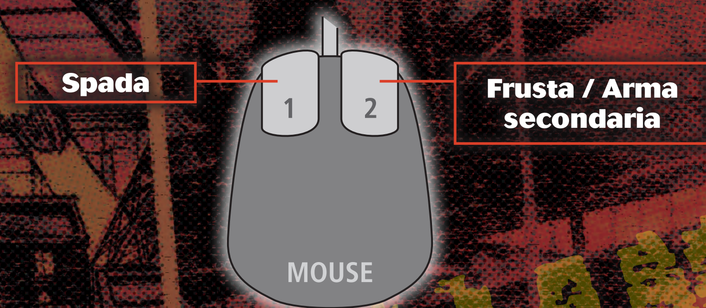
Per informazioni sulle impostazioni del controller, consulta il manuale fornito con lo stesso.



COMANDI DA TASTIERA

Puoi cambiare le impostazioni di tasti e pulsanti alla voce Comandi del menu Opzioni.





STEAM COMMUNITY ID

Controlla il tuo Steam Community ID prima di iniziare a giocare. I giocatori con Community ID contenenti i caratteri seguenti potrebbero incontrare difficoltà con il salvataggio dei dati:

? / : * " < > |

Cambiando Community ID dopo avere salvato una partita, potrebbe non essere più possibile salvare o caricare correttamente.



PER INIZIARE

MENU PRINCIPALE

NUOVA PARTITA	Inizia una nuova partita.
CONTINUA	Continua una partita salvata.
MISSIONI	Seleziona e gioca una missione della storia.
NINJA GAIDEN Z	Azione esplosiva in stile arcade classico.
OPZIONI	Regola diverse impostazioni di gioco.

SCHERMATA DI GIOCO



AZIONI

Le armi predefinite di Yaiba sono la sua spada, il pugno razzo e la cyber-frusta.

LAMA SENZA CUORE (SPADA)

La chiamavano Lama Tempesta... prima che Yaiba Kamikaze ci mettesse le mani. Usala per sferrare colpi a ripetizione contro gruppi numerosi di nemici. Un'ottima arma equilibrata.

CYBER-BRACCIO (PUGNO)

Questo prototipo cibernetico sostituisce il braccio mozzato di Yaiba e gli dona una forza e una potenza straordinaria. Ideale per attacchi concentrati e potenti contro nemici singoli o piccoli gruppi.

FRUSTA

Questa catena di anelli di grafite a polimerizzazione avanzata è un endo-armamento versatile a impatto elevato. Non conduce la corrente elettrica ed è utilissima contro i gruppi numerosi.



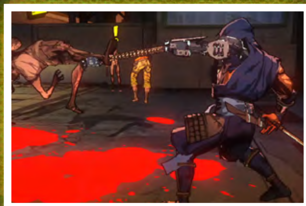






AFFERRA

Yaiba può afferrare i secchi per usarli come armi o per risolvere enigmi ambientali.



GIUSTIZA

Quando appare sopra un nemico, premi il comando Giustizia. Yaiba lo ucciderà in modo brutale per aumentare l'indicatore sete di sangue, ricevere bonus salute e, per certi nemici, raccogliere armi.



COMBO

Combina diverse sequenze di fendenti, pugni e attacchi a frusta per realizzare una varietà di combo.

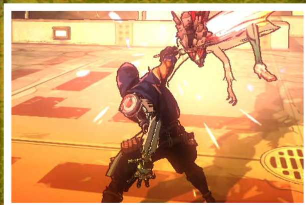
SCATTO

Usa lo scatto per schivare gli attacchi nemici, liberarti dai torsi aggrappati o spegnere le fiamme quando Yaiba va a fuoco. È utile anche per sfuggire a una folla di nemici che ti circonda.

PARATA/CONTRATTACCO

Usa la guardia per parare gli attacchi nemici, ma fai attenzione: alcuni attacchi sono troppo potenti per essere parati.

Premi il tasto di parata un instante prima che l'attacco nemico vada a segno per eseguire un contrattacco. Il nemico rallenterà e resterà indifeso per un breve periodo, dandoti modo di infierire su di lui.



SISTEMA ELEMENTALE

Certi nemici e armi zombi hanno attributi elementali: fuoco, elettricità o bile. Combina gli elementi di armi e nemici per provocare vari effetti. Per esempio, colpendo un nemico di fuoco con uno zombi elettrico provocherai una tempesta statica che stordisce i nemici... Ma fai attenzione a non caderci dentro!

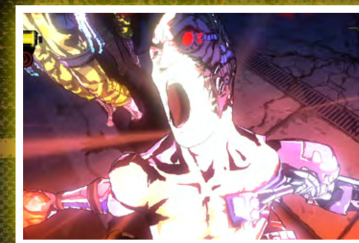


ARMI ZOMBI

Giustiziando certi nemici, si attiverà un mini gioco che consente di ottenere armi speciali. Le armi raccolte possono essere usate per un numero limitato di volte, indicato dall'icona dell'arma in basso a destra sullo schermo.

SETE DI SANGUE

Quando l'indicatore in alto a sinistra è pieno, Yaiba può attivare la sete di sangue. In questo stato, Yaiba si muove a velocità fulminea e infligge molti più danni ai nemici per un tempo limitato.



CYBER-VISIONE

Usa la cyber-visione per visualizzare informazioni sull'ambiente circostante, come percorsi di attraversamento, attributi elementali e indizi su eventi passati.

ATTRAVERSAMENTI

Gli attraversamenti sono particolari aree dei livelli che è possibile superare rapidamente con una serie di balzi. I colori sui punti di ancoraggio suggeriscono quali comandi premere per avanzare.

SALIRE DI LIVELLO

Uccidendo i nemici, farai salire di livello Yaiba e guadagnerai punti potenziamento con cui sbloccare nuovi attacchi e abilità nell'albero dei potenziamenti.



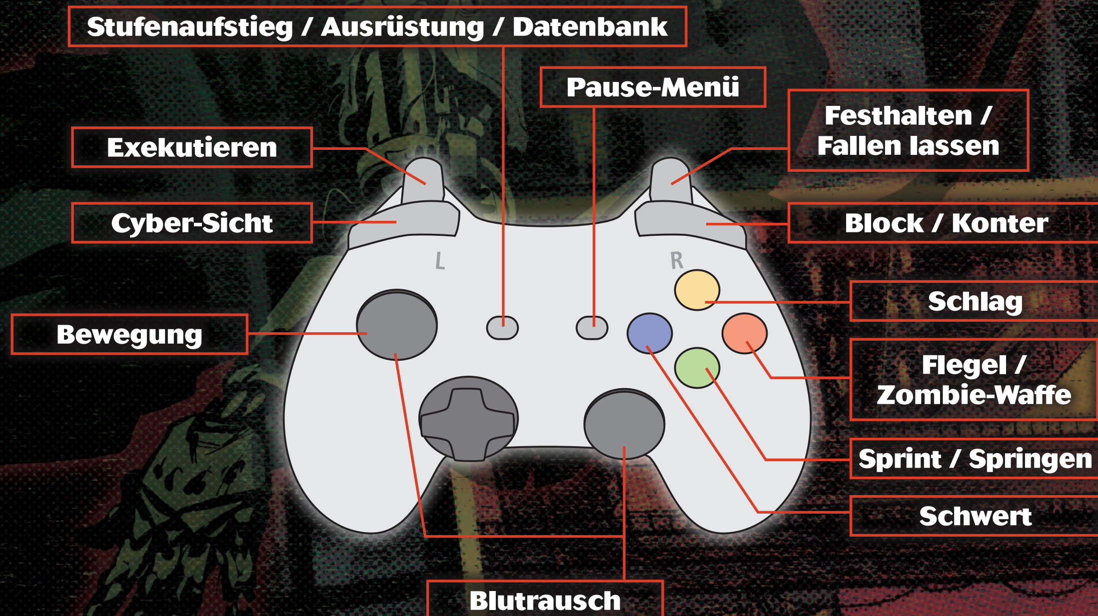


STEUERUNG

Yaiba kann mit einem Controller oder per Tastatur und Maus gesteuert werden.

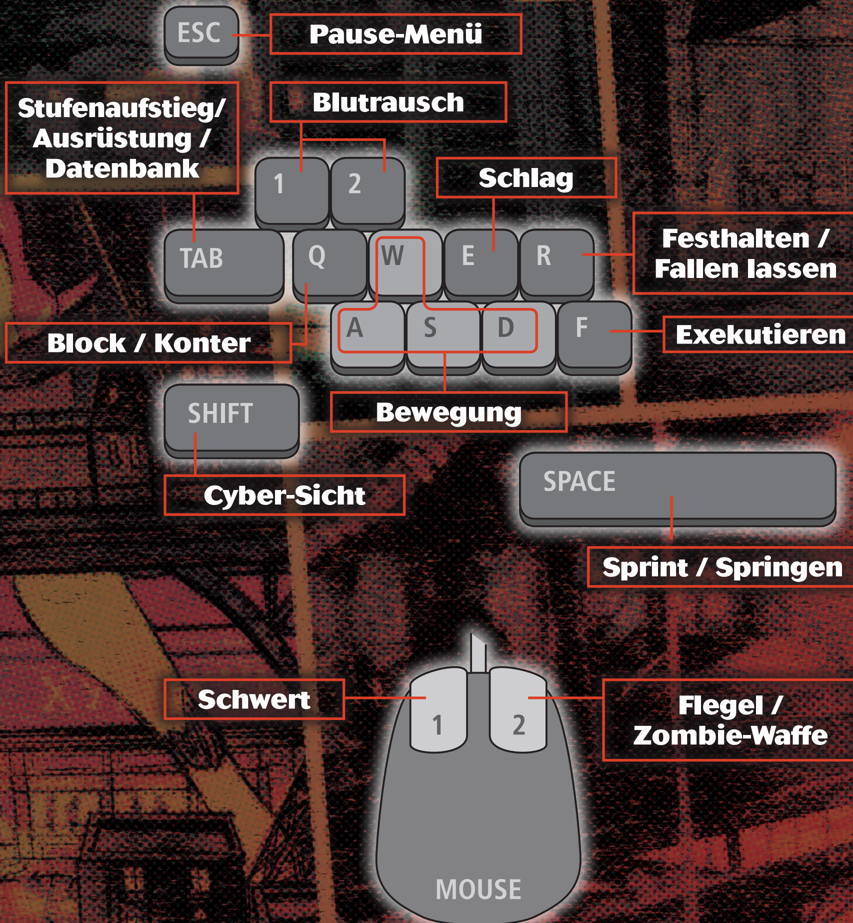
CONTROLLER

Einzelheiten zu den Controller-Einstellungen findest du im Benutzerhandbuch des Controllers.



TASTATUR

Die Tastenbelegung kann unter Optionen im Menü „Steuerung" geändert werden.



STEAM COMMUNITY ID

Bitte überprüfe vor Spielbeginn deine Community ID. Wenn sie folgende Sonderzeichen enthält, wird der Spielstand unter Umständen nicht korrekt gespeichert.

? / : * " < > |

Wenn die Community ID nach Speicherung des Spielstands geändert wird, kann es sein, dass der Spielstand nicht korrekt gespeichert oder geladen wird.



GRUNDLEGENDES

HAUPTMENÜ

NEUES SPIEL	Ein neues Spiel starten.
FORTFAHREN	Ein gespeichertes Spiel fortsetzen.
MISSIONEN	Eine Story-Mission auswählen und spielen.
NINJA GAIDEN Z	Klassische Arcade-Action spielen.
OPTIONEN	Verschiedene Spieloptionen anpassen.

BILDSCHIRM



AKTIONEN

Yaibas Standardwaffen sind sein Schwert, Raketenschlag und der Cyberfaust-Flegel.

DIE HERZLOSE KLINGE (SCHWERT)

Sie hieß Sturmklinge, bevor sie Yaiba in die Hände fiel. Entfessle einen Klingenwirbel, um mit großen Gruppen von Feinden fertig zu werden. Rundum eine gute Waffe.

CYBER-ARM (SCHLAG)

Dieser Prototyp eines kybernetischen Ersatzes für Yaibas abgetrennten Arm verleiht ihm zusätzliche Kraft. Am besten geeignet für gezielte Angriffe mit hohem Schaden gegen einzelne Gegner oder kleine Gruppen.

FLEGEL

Mehrere Glieder aus einer hochentwickelten Graphit-Polymer-Legierung bilden eine ebenso vielseitige wie durchschlagskräftige, in den Körper integrierte Endowaffe. Der Flegel ist sehr resistent gegen Elektrizität. Nützlich gegen mehrere Gegner.



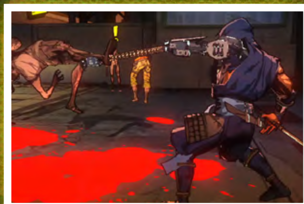






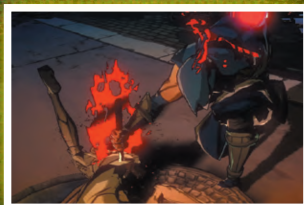
FESTHALTEN

Yaiba kann die Starren festhalten, um sie als Waffe zu benutzen oder die Spielwelt zu manipulieren.



EXEKUTIEREN

Wenn über einem Feind ! erscheint, drücke die Exekutions-Taste. Yaiba erledigt den Feind auf besonders brutale Weise, wodurch sich die Blutrausch-Leiste füllt, der Feind einen Gesundheitspack fallen lässt oder - bei bestimmten Feinden - eine Waffe geerntet werden kann.



COMBOS

Benutze unterschiedliche Folgen von Hieb, Schlag und Flegel-Attacken, um verschiedene Combos auszuführen.

AUSFALL

Benutze den Ausfall, um gegnerischen Angriffen auszuweichen, Zombie-Körper abzuschütteln, die sich an Yaiba festgekrallt haben, und Flammen zu löschen, die Yaiba einheizen. Auch praktisch, wenn man von vielen Gegnern umgeben ist.

BLOCK/KONTER

Benutze Block, um gegnerische Angriffe abzuwehren. Aber sei vorsichtig, denn manche Gegner haben Angriffe, die nicht geblockt werden können.

Drücke die Block-Taste, kurz bevor der Gegner einen Treffer landet, um den Angriff zu kontern. Feinde verlangsamen sich für eine kurze Weile und sind hilflos, was dir erlaubt, eine große Menge Schaden auszuteilen.



ELEMENTAL SYSTEM

Certain enemies and zombie weapons have elemental attributes: fire, electricity or bile. Combine weapon and enemy elements to cause a variety of effects. For example, hitting a fire enemy with an electrical zombie will cause a Static Storm, stunning the enemy. However, make sure Yaiba is not caught in the Static Storm too!

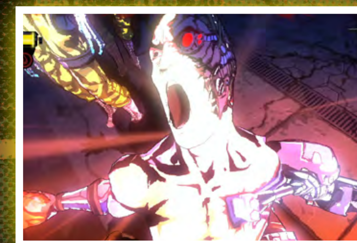


ZOMBIE-WAFFEN

Folge den schnellen Anweisungen auf dem Bildschirm, wenn du einen Gegner tötest, um eine Spezialwaffe von ihm zu ernten. Geerntete Waffen können nur begrenzt oft benutzt werden, angezeigt durch das Waffen-Icon rechts unten am Bildschirmrand.

BLUTRAUSCH

Wenn die Leiste oben links am Bildschirmrand voll ist, kann Yaiba in Blutrausch verfallen. Im Blutrausch bewegt sich Yaiba extrem schnell und kann seinen Feinden für eine Weile massiven Schaden zufügen.



CYBER-SICHT

Benutze Yaibas Cyber-Sicht, um Informationen über seine Umgebung anzuzeigen. Die Cyber-Sicht zeigt dir Passagen, Elementarattribute der Zombies und Hinweise auf vergangene Ereignisse.

PASSAGEN

Yaiba kann Level passieren, indem er durch das Drücken einer bestimmten Tastenkombination sogenannte Passagen durchquert. Die Farben an den Ankerpunkten geben einen Hinweis darauf, welche Taste gedrückt werden muss, um in der Passage weiterzukommen.

STUFENAUFSTIEG

Durch das Töten von Feinden steigt Yaiba in seiner Stufe auf. Mit jeder Stufe erhält er Upgrade-Punkte.



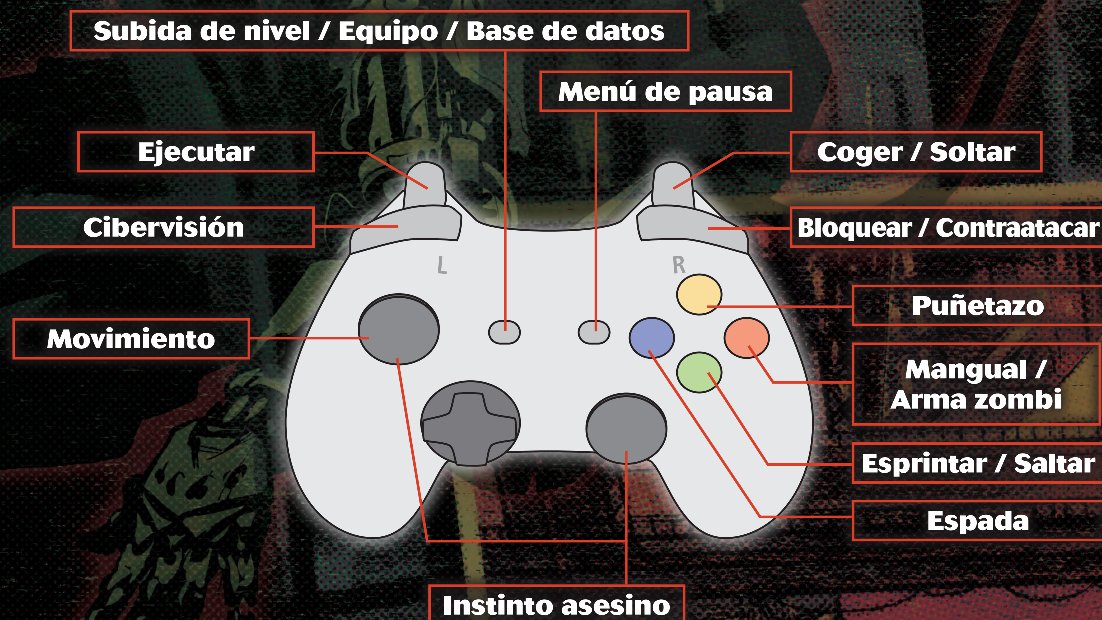


CONTROLES

Puedes controlar a Yaiba tanto con un mando como con un teclado y ratón.

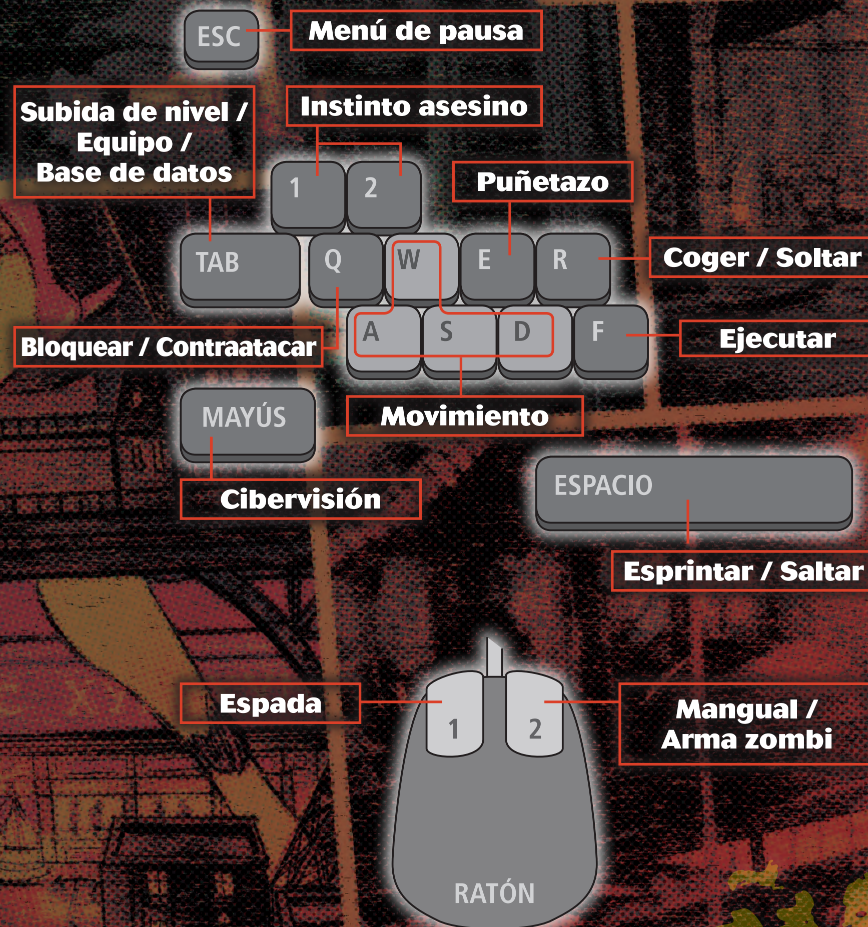
MANDO

Para obtener más información sobre la configuración del mando, consulta el manual del usuario de tu mando.



CONTROLES DEL TECLADO

Puedes cambiar la configuración de las teclas y los botones en Opciones > Controles.



IDENTIFICADOR DE COMUNIDAD DE STEAM

Comprueba tu identificador de Comunidad Steam antes de jugar. Los jugadores con un identificador de Comunidad Steam que incluya los siguientes caracteres podrían tener problemas al guardar datos del juego:

? / : * " < > |

Puede que los datos de la partida no se guarden o carguen correctamente si el identificador de Comunidad Steam se cambia después de guardar una partida.



Inicio

MENÚ PRINCIPAL

PARTIDA NUEVA	Empieza una nueva partida.
CONTINUAR	Continúa una partida guardada anteriormente.
MISIONES	Selecciona una misión de la historia a la que jugar.
NINJA GAIDEN Z	Modo de juego arcade clásico.
OPCIONES	Modifica varias opciones del juego.

Pantalla de juego

Instinto asesino

Salud

Daño elemental/Atributo

N.º de golpes del combo

Puntuación

Inyección de salud

Arma zombi

Acciones

Las armas predeterminadas de Yaiba son su espada, su puño explosivo y su mangual cibernético.

ESPADA DESALMADA (ESPADA)

La llamaban Espada de la Tempestad... antes de que Yaiba Kamikaze se hiciera con ella. Úsala para atacar sin parar contra grandes hordas de enemigos. Un arma muy completa y versátil.

CIBERBRAZO (PUÑETAZO)

Yaiba dispone de más fuerza, potencia y flexibilidad gracias a este prototipo de ciberprótesis que sustituye a su brazo seccionado. Es ideal para realizar ataques concentrados de gran daño contra enemigos individuales o pequeños grupos.

MANGUAL

Una cadena elaborada con un compuesto polímero de grafito avanzado que constituye una endoarma versátil y de gran poder. El mangual es muy resistente a la corriente eléctrica y resulta muy útil para controlar una multitud.



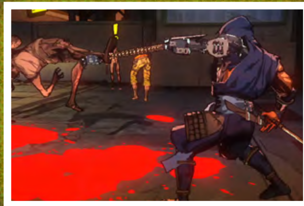






COGER

Yaiba puede coger fiambres para usarlos como armas o resolver puzles del escenario.



EJECUTAR

Cuando aparezca encima de un enemigo, pulsa el botón de ejecución. Yaiba realizará una muerte despiadada que se añadirá a su indicador de instinto asesino, hará que aparezcan objetos de salud y, en el caso de algunos enemigos, les mutilará un arma.



COMBOS

Usa diferentes secuencias de ataque con la espada, el puño y el mangual para realizar una variedad de combos.

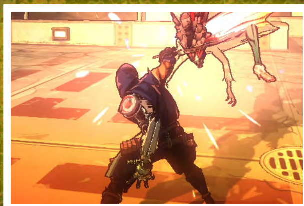
ESPRINTAR

Esprinta para esquivar ataques enemigos, deshacerte de los torsos de los zombis que se acumulan en Yaiba o extinguir el fuego cuando Yaiba esté en llamas. También es útil para escapar de una multitud cuando estás rodeado de enemigos.

BLOQUEAR/CONTRAATACAR

Defiéndete para bloquear los ataques de los enemigos, pero ten cuidado, ya que algunos enemigos tienen ataques demasiado fuertes como para bloquearlos.

Si pulsas el botón de bloquear justo antes de que impacte un ataque enemigo, harás un contraataque. Los enemigos reducirán su velocidad durante un corto periodo de tiempo, lo que te permitirá causar un montón de daño a un enemigo indefenso.



SISTEMA ELEMENTAL

Algunos enemigos y armas zombis tienen atributos elementales, como fuego, electricidad o bilis. Combina armas y enemigos elementales para causar todo tipo de efectos. Por ejemplo, si atacas a un enemigo de fuego con un zombi eléctrico, provocarás una tormenta estática, lo que dejará aturdido al enemigo. Pero cuidado: ¡asegúrate de que Yaiba no esté en medio de la tormenta estática!



ARMAS ZOMBIS

Completa con éxito un minijuego cuando ejecutes a ciertos enemigos para mutilarles un arma especial. Las armas mutiladas se pueden usar un número de veces limitado indicado por el icono del arma en la esquina inferior derecha de la pantalla.

INSTINTO ASESINO

Cuando se llena el indicador de la esquina superior izquierda de la pantalla, Yaiba puede activar el modo Instinto asesino. En este modo, Yaiba se moverá muy rápido y causará muchísimo daño a los enemigos durante un periodo de tiempo.



CIBERVISIÓN

Usa la cibervisión de Yaiba para ver información sobre el entorno que le rodea. Gracias la cibervisión podrás ver rutas transversales, atributos elementales de los zombis y pistas de acontecimientos que hayan ocurrido.

CRUZAR ZONA

Yaiba puede moverse rápidamente por los escenarios mediante una combinación de botones a través de rutas transversales. Los colores de los puntos de anclaje indican el botón que hay que pulsar para continuar.

SUBIDA DE NIVEL

Yaiba subirá de nivel a medida que acabe con enemigos y ganará puntos de mejora con cada nuevo nivel.

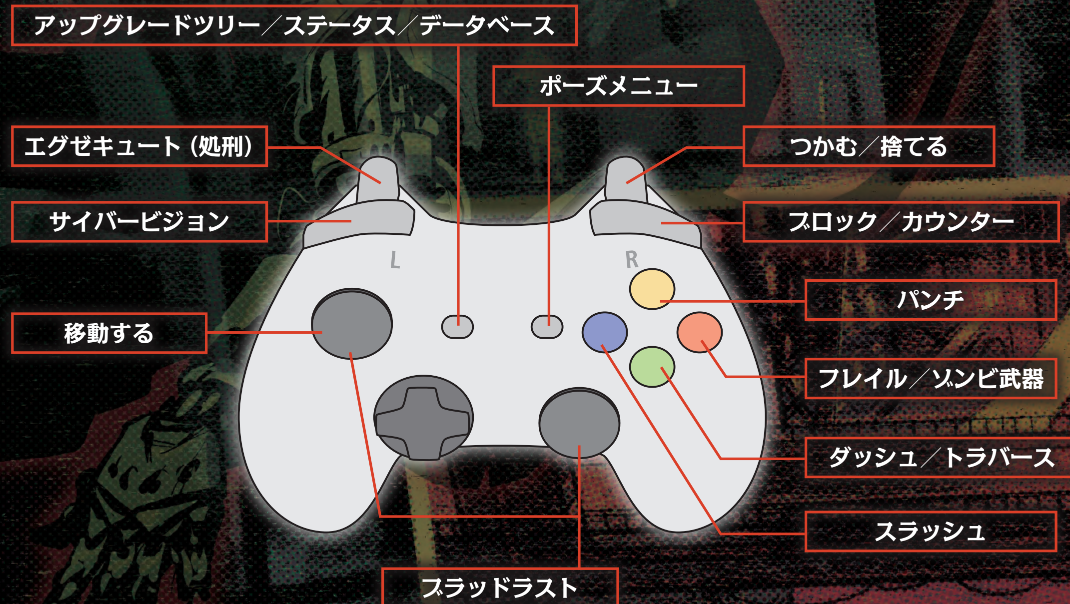


CONTROLS
基本操作

ヤイバは、コントローラーまたはキーボードとマウスで操作します。

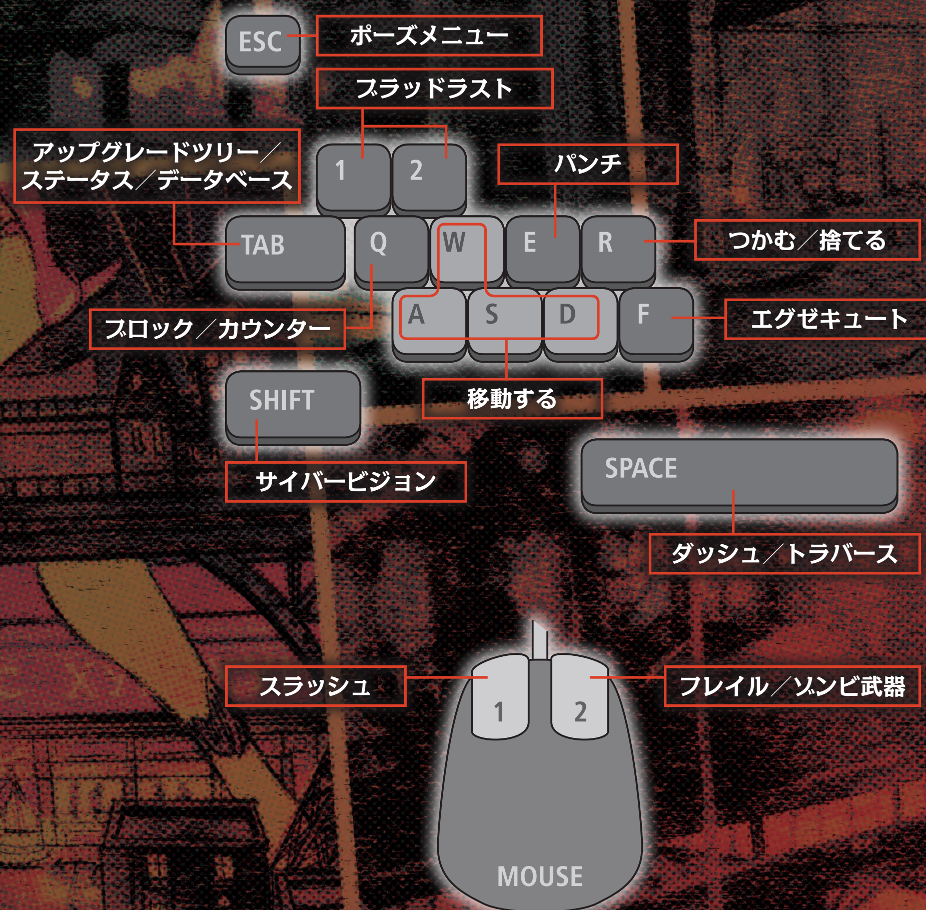
コントローラー

コントローラーのボタン設定については、コントローラーの説明書をご確認ください。



キーボードとマウス

キーとボタンの設定は、「オプション」の「操作方法」で変更できます。



STEAMアカウントについてのご注意

●あらかじめSteamアカウントのプロフィール名をご確認ください。プロフィール名に下記の記号が含まれていると、ゲームデータが正常にセーブされないことがあります。

【該当記号】 ? / : * " < > ¦

●ゲームをセーブした後でSteamアカウントのプロフィール名を変更すると、ゲームデータが正常にセーブ／ロードされなくなることがあります。



GETTING STARTED ゲームの始め方

メインメニュー

ニューゲーム	新しくゲームを始める
コンティニュー	セーブしたところからゲームを再開する
ミッション	好きなミッションを選んでプレイする
NINJA GAIDEN Z	レトロアーケードスタイルの専用モードをプレイする
オプション	プレイ環境を設定する

GAME SCREEN 画面の見方



ACTION アクション

スラッシュ／パンチ／フレイル、3種の基本技を使いこなせ。

スラッシュ

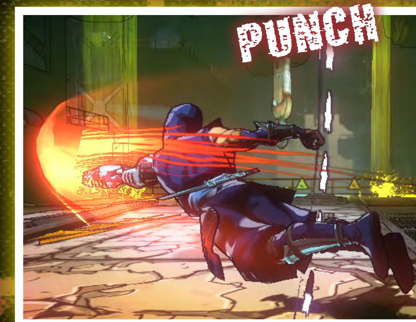
素早く、連続して、敵を斬る。一撃の攻撃力は低いが、畳み掛けることで威力を発揮。あらゆる場面で有効な攻撃だ。

パンチ

フォージ・インダストリーズの技術が生んだサイボーグアームから繰り出される、強烈な打撃。少人数の敵には特に有効だ。

フレイル

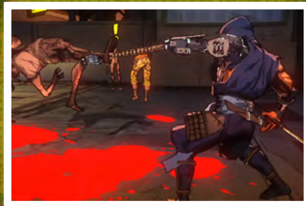
サイボーグアームから放たれるチェーンを振り回す。攻撃範囲が広いので、多人数の敵に有効。また、電撃に耐性があるのも特徴。







つかむ



ゾンビをつかんで武器として使える。また、ストーリーを進めるためには、ゾンビを特定の場所に投げ込むなどの工夫が求められる。

エグゼキュート



ゾンビの頭に ! が表示されたら、。エグゼキュート（処刑）のチャンス。トドメの一撃をキメれば、ブラッドラストゲージが上がり、体力のかけらが出現。ゾンビ武器を入手できることもある。

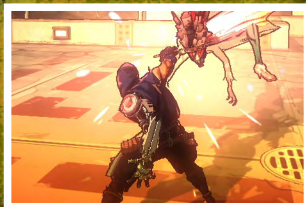
コンボ技

基本の攻撃技（スラッシュ、パンチ、フレイル）を、特定の順序で出すと、強力なコンボ技を繰り出せる。アップグレードツリーでスキルをアンロックすれば、新たなコンボ技も習得可能。

ダッシュ

素早く前方に移動して、敵の攻撃を避ける。しがみついて離れないゾンビを振りほどきたいときや、体についた炎を消したいときにも有効。

ブロック／カウンター



前方からの攻撃を防ぐ。ただし、一部の敵が繰り出す重い攻撃は防ぎきれないので要注意。

ヘリからのミサイル攻撃などは、攻撃が当たる直前にガードするとカウンター攻撃ができる。成功すれば痛烈なダメージを与えられる。

ELEMENTAL SYSTEM

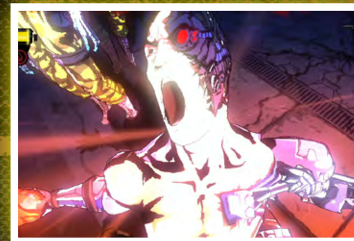
特定のゾンビは属性（炎、電気、胆汁）を持っている。攻撃を受けると厄介な属性ダメージを受けてしまうが、彼らをつかんで振り回したり、彼らから属性付きのゾンビ武器を回収したりすれば、ヤイバ自身も属性を持った攻撃が可能。
さらに、電撃属性のゾンビを投げつけて炎属性のゾンビに当てる、派手な爆発を引き起こすなど、属性の組み合わせによって追加ダメージを与えられることも。



ゾンビ武器

中型の敵をエグゼキュートしてゾンビ武器の回収に成功すれば、回数限定でゾンビ武器による攻撃が可能になる。画面左下のアイコンで、ゾンビ武器の種類と、使用可能な残り回数がわかる。

ブラッドラスト



ブラッドラストゲージが満タンになると、ブラッドラストを発動できる。発動後の一定時間、素早さと攻撃力が大幅に上昇する。

サイバービジョン

ヤイバの機械化された網膜は、周囲の様々な情報を感知したり、ミス・マンデーからの情報を受信したりする。特定の場所で使用すれば、破壊可能な壁、推奨ルート、過去の出来事などが映し出されるだろう。

トラバース（ジャンプ移動）

ヤイバの超人的な能力をもってすれば、道なき道も進めるはず。サイバービジョンで進むべきルートを確認したら、ジャンプ！　アンカーポイントを見つけたら、フレイムアームを使ってスイング！　壁に突き当たったら、パンチでブチ破れ!!

LEVELING UP
ヤイバの成長

レベルアップするごとにポイントを稼げる。ポイントを使えば、アップグレードツリーで新たな能力をアンロックできる。

